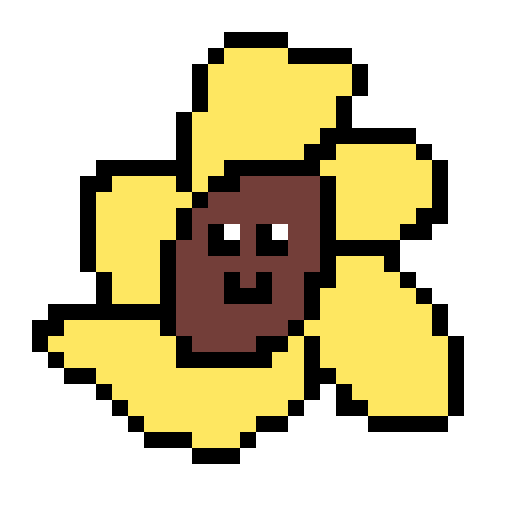
**Объект 1**



Даёт валюту, за которую можно покупать другие цветки. С начала выдается в числе 1 штуки. Каждые 5 секунд происходит начисление валюты с каждого такого цветка.